**TÜBİTAK**

BİLİM FUARI

**SÖZCÜK TÜRETME**

“2018”

PROJE ADI : Scrable Oyunu ile Sözcük Türetme

PROJE ALANI : Türkçe

PROJE TÜRÜ : Uygulama Projesi

PROJE AMACI : Zeka, mantık, dikkat ve bellek gibi zihinsel yetenekler kullanılarak ; aynı zamanda eğlenerek öğrencilerin sözcük dağarcığını geliştirmek ve kolayca kelime türetebilmesini sağlama.

PROJE ÖZETİ : 2, 3 veya 4 kişi ile oynanabilen bir kelime oyunudur.  Oyun, değişik puanlardaki harf taşlarını kullanarak, SCRABBLE tahtasında birbirine bağlanabilen kelimelerin yaratılmasından oluşur.  Oyunun amacı doğru sözcükleri tahta üzerine yerleştirmek ve en yüksek puanı toplamaktır. Her oyuncu oyun tahtasındaki özel kareleri ve harflerin değerlerini en avantajlı şekilde kullanarak, elindeki harflerle en iyi kombinasyonları yaratmaya çalışır. Oyunun sonunda tüm oyuncuların aldığı puanların toplamı 400 ile 800 puan arasında değişebilir, hatta oyuncuların yeteneklerine göre daha da fazla olabilir.

PROJE SONUÇLARI : Öğrenciler bu projede eğlenerek sözcük dağarcıklarını geliştirdiler. Çok yönlü düşünebilme kazanımını edindiler. Öğrendikleri yeni sözcüklerin anlamlarını kavradılar. Sözlük kullanımını öğrencilerimizde arttı.

ANAHTAR KELİMELER : kelime, sözlük, dağarcık, kombinasyon, üretkenlik

PROJE DANIŞMANI : Sefa AVCILAR

PROJE ÖĞRENCİLERİ :

PROJE MALİYETİ : Standın düzenlenmesi için afişler

Bir adet Scrabble Oyunu

TDK Sözlük